CORSO JAVA BASE

ORGANIZZATO DA CGM CONSULTING S.R.L. IN COLLABORAZIONE CON FORMATEMP

PROGRAMMAZIONE JAVA

ARGOMENTI:
Il corso ha come obiettivo quello di introdurre la programmazione a oggetti e di fornire le basi fondamentali per lo sviluppo in ambiente Java.

RIVOLTO A:
Neodiplomati in informatica e neolaureati / laureandi

PREREQUISITI:
Conoscenza base dei fondamenti della programmazione.

SEDE:
Il corso si svolgerà online tramite piattaforma webinar.

DOCENTE: Beneduce Mario

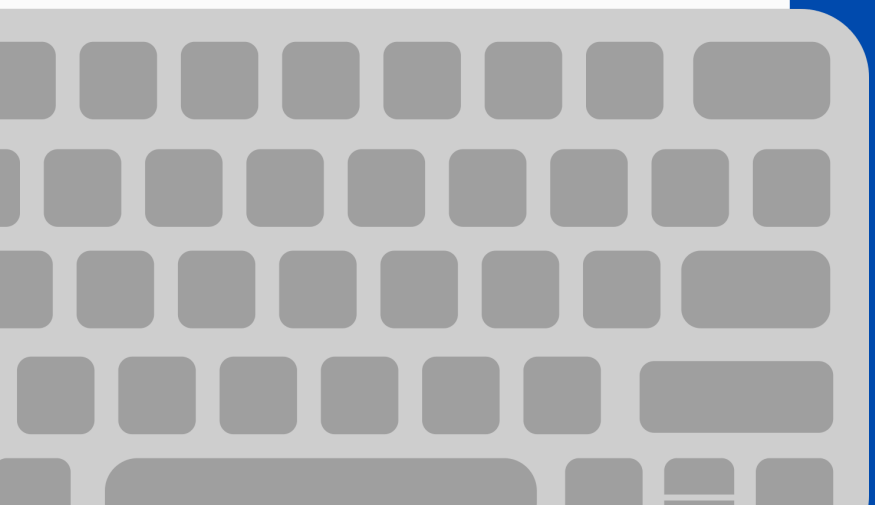
DURATA:
160h FORMAZIONE JAVA

QUANDO:
2/11 - 22/12 | h 09:00-13:00

MAX PARTECIPANTI: 15

SCOPO: **ASSUNZIONE!**

COSTO: **GRATUITO!**



cgm Consulting

forma.temp

CONTATTI

www.cgmconsulting.it

formazione@cgmconsulting.it

+39 011 0898101

PROGRAMMA

1 INTRODUZIONE A JAVA (4 ore)
- **1.1** Installare il JDK e l'ambiente di sviluppo
- **1.2** La logica di java, l'interprete JDK
- **1.3** Struttura di un programma in Java

2 INTRODUZIONE A JAVA (2 ore)
- **2.1** Concetto di algoritmo per la soluzione dei problemi
- **2.2** Scomposizione dei problemi e rappresentazione tramite algoritmi

3 TIPO DI DATO E OPERATORI (6 ore)
- **3.1** Variabili e tipo di dato, Operatori Aritmetici
- **3.2** Operatori di confronto, Operatori logici

4 GLI ARRAY (10 ore)
- **4.1** Gli array
- **4.2** Array e ciclo for
- **4.3** lettura e scrittura array
- **4.4** ordinamento degli array
- **4.5** operazioni sugli array

5 IL CICLO FOR E WHILE (12 ore)
- **5.1** Il ciclo for: uso e struttura
- **5.2** Il for semplificato
- **5.3** Il ciclo while
- **5.4** Do ..while

6 I COSTRUTTI CONDIZIONALI (10 ore)
- **6.1** Confroni composti
- **6.2** Il costrutto if...else e if...else if...else
- **6.3** Witch ... case

7 LE STRINGHE (2 ore)
- **7.1** Le stringhe e il loro utilizzo

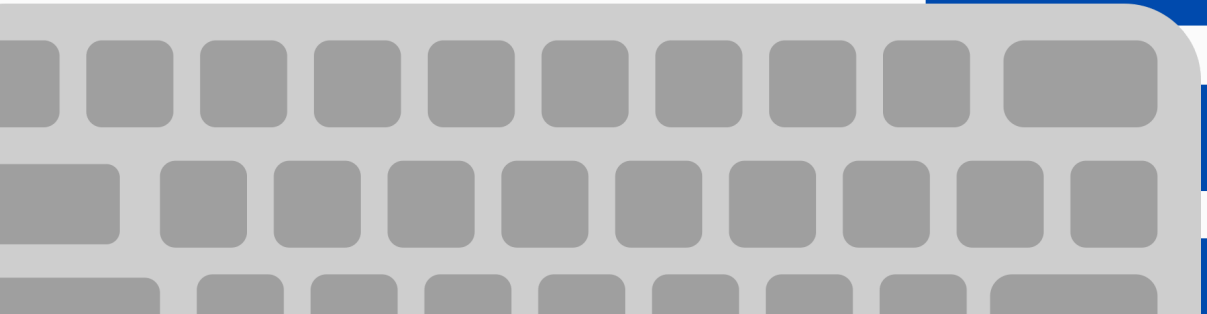
8 USO DELLE DATE IN JAVA (2 ore)
- **8.1** Applicazioni monolitiche, SOA, Microservizi
- **8.2** Dal monolite ai microservizi

9 PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI (16 ore)
- **9.1** I principi della programmazione ad oggetti
- **9.2** Classe
- **9.3** Oggetti
- **9.4** Incapsulamento
- **9.5** Ereditarietà
- **9.6** Poliformismo

10 LE CLASSI (16 ore)
- **10.1** Approfondimento sulle classi
- **10.2** Proprietà e i metodi

11 APPROFONDIMENTI SULLE CLASSI (16 ore)
- **11.1** Membri privati
- **11.2** I costruttori
- **11.3** Overload dei metodi
- **11.4** Override dei metodi
- **11.5** Array di oggetti

Java

Il corso può essere considerato un valido punto di partenza per apprendere gli strumenti utili allo sviluppo di applicazioni complesse.

cgm Consulting